

Föreslagna kursföljder för datavetenskapliga fördjupningsområden

För direkta förkunskapskrav se kursplaner och valmaterial

	LP1	LP2	LP3	LP4
Numeriska beräkningar	Matrix computations (A)	Optimering med tillämpningar (A)		Project Course in Machine Vision (A)
High-performance computing	Effektiva algoritmer (A)	Parallellprogr. för multicore (K)		Design of high-performance software (A)
Distribuerade system			Operativsystem (K)	Distribuerade system (A)
	Avancerade distr. system (A)	Datormoln (A)		
Datorgrafik	Effektiva algoritmer (A)	Datorgrafik (K)	Avancerad datorgrafik (A)	
AI/ML	AI-grund (K)	AI-metoder & till. (A)	Machine learning (A)	Människa-Robot interaktion (A) / Trender inom interaktiva intelligenta miljöer (A)
	Språkteknologi (A)			
Intelligenta miljöer	AI-grund (K)	Interaktivitet i smarta miljöer (A)	Design av interaktiva AI-system (A)	Trender inom interaktiva intelligenta miljöer (A)
Övriga kurser	Databasteknik (A)	Beräkningskomplexitet (A)	Teoretiska perspektiv inom kogvet. (A)	
	Kognitiv interaktionsdesign (A)	Datorsäkerhet (K)		