



FILOSOFIE MASTEREXAMEN

DEGREE OF MASTER OF SCIENCE (120 CREDITS)

HUVUDOMRÅDE: INFORMATIK
MAIN FIELD OF STUDY: INFORMATICS

INRIKTNING: MÄNNISKA – DATORINTERAKTION OCH ANVÄNDARUPPLEVELSE
SPECIALISATION: HUMAN – COMPUTER INTERACTION AND USER EXPERIENCE

1 Fastställande

Denna examensbeskrivning är fastställd av rektor 2020-11-10 och ersätter tidigare examensbeskrivning för filosofie masterexamen i huvudområdet informatik med inriktning mot människa-datorinteraktion och sociala medier, dnr 541-1561-13.

2 Nivå

Avancerad nivå

3 Mål

3.1 Beskrivning av utbildning på berörd nivå

Utbildning på avancerad nivå ska väsentligen bygga på de kunskaper som studenterna får inom utbildning på grundnivå eller motsvarande kunskaper.

Utbildning på avancerad nivå ska innebära fördjupning av kunskaper, färdigheter och förmågor i förhållande till utbildning på grundnivå och ska, utöver vad som gäller för utbildning på grundnivå,

- ytterligare utveckla studenternas förmåga att självständigt integrera och använda kunskaper,
- utveckla studenternas förmåga att hantera komplexa företeelser, frågeställningar och situationer, och
- utveckla studenternas förutsättningar för yrkesverksamhet som ställer stora krav på självständighet eller för forsknings- och utvecklingsarbete.

3.2 Mål enligt nationell examensbeskrivning

Kunskap och förståelse

För masterexamen ska studenten

- visa kunskap och förståelse inom huvudområdet för utbildningen, inbegripet såväl brett kunnande inom området som väsentligt fördjupade kunskaper inom vissa delar av området samt fördjupad insikt i aktuellt forsknings- och utvecklingsarbete, och
- visa fördjupad metodkunskap inom huvudområdet för utbildningen.

Färdighet och förmåga

För masterexamen ska studenten

- visa förmåga att kritiskt och systematiskt integrera kunskap och att analysera, bedöma och hantera komplexa företeelser, frågeställningar och situationer även med begränsad information,
- visa förmåga att kritiskt, självständigt och kreativt identifiera och formulera frågeställningar, att planera och med adekvata metoder genomföra kvalificerade uppgifter inom givna tidsramar och därigenom bidra till kunskapsutvecklingen samt att utvärdera detta arbete,
- visa förmåga att i såväl nationella som internationella sammanhang muntligt och skriftligt klart redogöra för och diskutera sina slutsatser och den kunskap och de argument som ligger till grund för dessa i dialog med olika grupper, och
- visa sådan färdighet som fordras för att delta i forsknings- och utvecklingsarbete eller för att självständigt arbeta i annan kvalificerad verksamhet.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För masterexamen ska studenten

- visa förmåga att inom huvudområdet för utbildningen göra bedömningar med hänsyn till relevanta vetenskapliga, samhällliga och etiska aspekter samt visa medvetenhet om etiska aspekter på forsknings- och utvecklingsarbete,
- visa insikt om vetenskapens möjligheter och begränsningar, dess roll i samhället och människors ansvar för hur den används, och
- visa förmåga att identifiera sitt behov av ytterligare kunskap och att ta ansvar för sin kunskapsutveckling.

4 Krav för examen

4.1 Omfattning

Denna examen uppnås efter att studenten fullgjort kursfordringar om 120 högskolepoäng (hp) varav minst 90 högskolepoäng på avancerad nivå. Inom de avslutade kurserna på avancerad nivå ska minst 60 högskolepoäng tillhöra huvudområdet informatik.

Därtill ställs krav på avlagd kandidatexamen, konstnärlig kandidatexamen, yrkesexamen om minst 180 högskolepoäng eller motsvarande utländsk examen.

4.2 Själständigt arbete (examensarbete)

För denna examen ska studenten inom ramen för kursfordringarna ha fullgjort ett självständigt arbete (examensarbete) om minst 30 högskolepoäng på avancerad nivå inom huvudområdet informatik. Det självständiga arbetet ska vara inriktat mot människa-datorinteraktion och användarupplevelse.

Examensarbetet kan ersättas av ett examensarbete om minst 15 hp om studenten redan har fullgjort ett självständigt arbete på avancerad nivå om minst 15 hp inom huvudområdet informatik med inriktning mot människa-datorinteraktion och användarupplevelse och detta arbete också ska ingå i aktuell examen.

4.3 Övriga krav

För examen krävs, förutom det självständiga arbetet, följande kurser:

Människa – datorinteraktion och användarupplevelse	15 hp
Prototyper för interaktion	15 hp
Interaktionsdesign och framväxande teknologier	7,5 hp
Kvalitativ forskning i informatik	7,5 hp
Teoretiska perspektiv på människa-datorinteraktion	15 hp
Avancerad tjänstedesign	15 hp

5 Övergångsregler

Studenter som påbörjat sin utbildning för denna examen före 2021-07-01 har rätt att få examen enligt tidigare examensbeskrivning för filosofie masterexamen i huvudområdet informatik med inriktning mot människa-datorinteraktion och sociala medier, dnr 541-1561-13.