

För direkta förkunskapskrav se kursplaner och valmaterial

Spår	LP1	LP2	LP3	LP4
Algorithmics	AI-grund (K)	AI-metoder & till. (A)	Machine learning (A)	
	Effektiva algoritmer (A)	Problem complexity (A)		
Distribuerade system (startar VT)			Operativsystem (K)	Distribuerade system (A)
	Avancerade distribuerade system (A)	Datormoln (A)		
AI and Intelligent Robotics	AI-grund (K)	AI-metoder & till. (A)	Machine learning (A)	Människa-Robot interaktion (A)
	Student conference in computing science (A)			Project Course in Machine Vision (A)
Beräkningsteknik	Matrix computations (A)	(Numeriska metoder för pde:er)		
	(Modellering och simulering)	Optimering med tillämpningar (A)		Project Course in Machine Vision (A)
Interaktiva, intelligenta system och miljöer	Kognitiv interaktionsdesign (A)	Interaktivitet i smarta miljöer (A)	Design av interaktiva intelligenta miljöer (A)	Trender inom interaktiva intelligenta miljöer (A)
	AI-grund (K)	AI-metoder & till. (A)	Teoretiska perspektiv inom Kogvet. (A)	Människa-Robot interaktion (A)
High-performance computing	Effektiva algoritmer (A)	Datorers uppbyggnad och ark.	Parallellprogr. för multicore (K)	Design of high-performance software (A)
Finansiell IT (3 terminer)	Nationalekonomi för civilingenjörer 30 hp		Operativsystem (K)	Distribuerade system (A)
	Avancerade distribuerade system (A)	Datormoln (A)		Finansiell IT (A)