

## VT2020, Läspériod 3

# Förkunskapsstruktur för fördjupningskurser i datavetenskap

## HT2020, Läspériod 2

### VT2020, Läspériod 4

## HT2020, Läspériod 1

Design av int<sup>2</sup> miljöer  
Kognitiv interaktionsdesign  
Kognitiv interaktionsdesign (kand i Kognitiv interaktionsdesign)

Kognitiv interaktionsdesign  
Interaktionsteknik/MDI

Trender inom int<sup>2</sup> miljöer  
Design av int.int. miljöer

Interaktivitet i smarta miljöer  
MDI/Interaktionsteknik, AI

Operativsystem (K)  
Systemnära

Datormoln  
Distr.system

DV5: Met. och akt.kunskap (K)  
DV4

AI-grund (K)  
15 hp i programmering (progr+DoA)

Projektkurs i datorseende  
MatStat, Matisber/AI-grund, LA, Envvar I,  
Programmering

AI - metoder & till.  
Alggrund, DoA, Logik

Machine learning  
Alggrund, MatStat

Optimering med  
tillämpningar  
MattBer.

Teoretiska perspektiv  
inom Kogvet.  
45hp DV

Människa-robot  
interaktion  
Alggrund

Introduktion till  
databashantering (K)  
DoA, Grundl. Logik/22.5hp Ma

Maträsberäkningar och  
tillämpningar  
Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Parallel pr. för multicore-  
baserade system (K)  
Systemnära programering

Databasteknik  
Intro till DBh, Systemnära

DVG  
DiMa, Progr.teknik

Effektiva algoritmer  
DiMa, (DoA+DVG)/(DV2+DV3)

Beräkningskomplexitet  
Effektiva algoritmer

Design av högpresterande  
programvara  
Effektiva alg., Dark, //multicore

Datorers upp. & ark.  
Systemnära, DiMa, Digitalteknik

Avancerad datorgrafik & till.  
Sysprog, TVB, Datografik

Datorgrafik och visualisering  
(K)  
Linjär algebra  
Systemnära programering

**Notera!**

Samtliga kurser på  
kandidatexamens- och  
avancerad nivå, kräver  
minst 2 års avklarade  
studier eller 60hp i  
datavetenskap

Student conference 7.5hp  
60hp (≥7.5hp avanc.)

Sommar 2020