

För direkta förkunskapskrav se kursplaner och valmaterial

Spår	LP1	LP2	LP3	LP4
Algorithmics	Effektiva algoritmer (A)	AI-metoder & till. (A)	Machine learning (A)	
		Problem complexity (A)		
Distribuerade system			Operativsystem (K)	Distribuerade system (A)
	Avancerade distr. system (A)	Datormoln (A)		
AI and Intelligent Robotics	AI-grund (K)	AI-metoder & till. (A)	Machine learning (A)	Människa-Robot interaktion (A)
				Project Course in Machine Vision (A)
Beräkningsteknik	Matrix computations (A)	(Numeriska metoder för pde:er)		
	(Modellering och simulering)	Optimering med tillämpningar (A)		Project Course in Machine Vision (A)
Interaktiva, intelligenta system och miljöer	Kognitiv interaktionsdesign (A)	Interaktivitet i smarta miljöer (A)	Design av interaktiva intelligenta miljöer (A)	Trender inom interaktiva intelligenta miljöer (A)
	AI-grund (K)		Teoretiska perspektiv inom Kogvet. (A)	Människa-Robot interaktion (A)
High-performance computing	Effektiva algoritmer (A)	Datorers uppbyggnad och ark. (A)	Parallellprogr. för multicore (K)	Design of high-performance software (A)