

Läsperiod 3: 20/1 – 24/3 2020

	Förmiddag	Eftermiddag
Må, To	❖ Maskininlärning ❖ Introduktion till databashantering (10-12)	❖ Parallell programmering för multicore-baserade system ❖ Design av interaktiva intelligenta miljöer
Ti, Fr	❖ DV5: Metoder och aktuell kunskap ❖ Avancerad datorgrafik och tillämpningar ❖ Teoretiska perspektiv i kognitionsvetenskap	❖ Operativsystem

- Datastrukturer och algoritmer, C (Förmiddagar Måndagar och Torsdagar)
- Datastrukturer och algoritmer, Python (Eftermiddagar Måndag och Torsdag)
- DV2: Algoritmer och problemlösning (Måndagar och Torsdagar, 10-12)
- Introd. till diskret matematik (Tisdagar och Fredagar)
- Utveckling av mobila applikationer (Förmiddagar Onsdagar)
- DVG (Eftermiddagar Måndagar och Torsdagar)
- Programspråk (Förmiddagar Tisdagar och Fredagar)

Läsperiod 4: 25/3 – 7/6 2020

	Förmiddag	Eftermiddag
Må, To	❖ Människa-robotinteraktion	❖ Distribuerade system ❖ Trender inom intelligenta interaktiva miljöer
Ti, Fr	❖ Design av högpresterande mjukvara	❖ Projektkurs i datorseende

- Objektorienterad programmeringsmetodik (Måndagar och Torsdagar)
- Interaktionsteknik (Tisdagar och Fredagar)
- Applikationsprogr. i Python (Förmiddagar Tisdagar och Fredagar)