

**För direkta förkunskapskrav se kursplaner och valmaterial**

Spår	LP1	LP2	LP3	LP4
<b>Algorithmics</b>	Effektiva algoritmer (A)	AI-metoder & till. (A)	Machine learning (A)	
		Problem complexity (A) - HT18		
<b>Distribuerade system</b>			Operativsystem (K)	Distribuerade system (A)
	Avancerade distr. system (A) - HT19	Datormoln (A) - HT19		
<b>AI and Intelligent Robotics</b>	AI-grund (K)	AI-metoder & till. (A)	Machine learning (A)	Människa-Robot interaktion (A)
	Student conference in computing science (A)			Project Course in Machine Vision (A)
<b>Beräkningsteknik</b>	Matrix computations (A)	(Numeriska metoder för pde:er)		
	(Modellering och simulering)	Optimering med tillämpningar (A)		Project Course in Machine Vision (A)
<b>Interaktiva, intelligenta system och miljöer</b>	Kognitiv interaktionsdesign (A)	Interaktivitet i smarta miljöer (A)	Design av interaktiva AI-system (A)	Trender inom interaktiva intelligenta miljöer (A)
	AI-grund (K)		Teoretiska perspektiv inom Kogvet. (A)	Människa-Robot interaktion (A)
<b>High-performance computing</b>	Effektiva algoritmer (A)	Datorers uppbyggnad och ark. (A)	Parallellprogr. för multicore (K)	Design of high-performance software (A)