

Läsperiod 3: 18/1 – 23/3 2021

	Förmiddag	Eftermiddag
Må, To	❖ Maskininlärning ❖ Introduktion till databashantering	❖ Parallell programmering för multicore-baserade system ❖ Design av interaktiva AI-system
Ti, Fr	❖ DV5: Metoder och aktuell kunskap ❖ Avancerad datorgrafik och tillämpningar ❖ Teoretiska perspektiv i kognitionsvetenskap	❖ Operativsystem

- Datastrukturer och algoritmer, C (Förmiddagar Måndagar och Torsdagar)
- Datastrukturer och algoritmer, Python (Eftermiddagar Måndag och Torsdag)
- DV2: Algoritmer och problemlösning (Måndagar och Torsdagar, 10-12)
- Introd. till diskret matematik (Tisdagar och Fredagar)
- Utveckling av mobila applikationer (Förmiddagar Onsdagar)
- DVG (Eftermiddagar Måndagar och Torsdagar)
- Programspråk (Förmiddagar Tisdagar och Fredagar)

2020-09-21

Läsperiod 4: 24/3 – 6/6 2021

	Förmiddag	Eftermiddag
Må, To	❖ Människa-robotinteraktion	❖ Distribuerade system ❖ Trender inom intelligenta interaktiva miljöer
Ti, Fr	❖ Design av högpresterande mjukvara	❖ Projektkurs i datorseende

- Objektorienterad programmeringsmetodik (Måndagar och Torsdagar)
- Interaktionsteknik (Tisdagar och Fredagar)
- Applikationsprogr. i Python (Förmiddagar Tisdagar och Fredagar)

2020-09-21