

Läsperiod 3: 17/1 – 23/3 2022

	Förmiddag	Eftermiddag
Må, To	<ul style="list-style-type: none">❖ Maskininlärning❖ Introduktion till databashantering	<ul style="list-style-type: none">❖ Parallell programmering för multicore-baserade system❖ Design av interaktiva AI-system
Ti, Fr	<ul style="list-style-type: none">❖ DV5: Metoder och aktuell kunskap❖ Avancerad datorgrafik och tillämpningar❖ Teoretiska perspektiv i kognitionsvetenskap	<ul style="list-style-type: none">❖ Operativsystem❖ Bearbetning och visualisering av data

Grundkurser

	Förmiddag	Eftermiddag
Må, To	<ul style="list-style-type: none">• Datastrukturer och algoritmer, C• DV2: Algoritmer och problemlösning (10-12)	<ul style="list-style-type: none">• Datastrukturer och algoritmer, Python• DVG• Programmering i C
Ti, Fr	<ul style="list-style-type: none">• Applikationsprogr. i Python• Programspråk	
	<ul style="list-style-type: none">• Introd. till diskret matematik• Utveckling av mobila applikationer (Onsdag Förmiddag)	

Läsperiod 4: 24/3 – 5/6 2022

	Förmiddag	Eftermiddag
Må, To	❖ Människa-robotinteraktion	❖ Distribuerade system ❖ Trender inom intelligenta interaktiva miljöer
Ti, Fr	❖ Design av högpresterande mjukvara	❖ Projektkurs i datorseende

Grundkurser

	Förmiddag	Eftermiddag
Må, To	• Objektorienterad programmeringsmetodik	
Ti, Fr	• Applikationsprogr. i Python • Datastrukturer och algoritmer, C	
	• Interaktionsteknik	